

兩成青年天天打機 認變不安暴躁 (明報) 11月 07日 星期二 05:05AM

【明報專訊】港大民意研究計劃調查發現，逾500名受訪青年中，多達17%表示每日都打機，這批愛好打機人士平均每日打機長達2.8小時，部分受訪者並承認，打機使人際關係變差或出現不安及變得暴躁。負責調查的學者鍾庭耀指，調查反映部分年輕人沉迷打機，他建議有關單位教育市民如何避免沉迷打機，又建議業界設計有教育意義的電子遊戲。

長期打機可致癲癇勞損

衛生署昨亦警告，長期玩電腦遊戲除可能導致睡眠不足及超重外，嚴重的更有可能引致癲癇症發作、肌骨勞損等，呼籲家長要留意子女打機後的情緒變化，及定下合理的遊玩時限以免他們過度沉迷，並應協助子女培養其他興趣如打球或看書。

香港青年協會亦指，留意到近年有青少年沉迷上網（包括網上遊戲），故最近向優質教育基金申請了140萬，推行為期兩年的計劃，主要是針對青少年沉溺上網問題，進行預防講座、研討會或心理輔導。

新力電腦娛樂公司委託港大民意研究計劃，於今年8月以電話訪問了510名15至40歲的市民，發現曾有打機經驗的受訪者超過九成，當中17%更表示日日打機，這17%受訪者平均每日打機2.8小時，其中有四分一年齡由15至20歲。而眾受訪者平均每月打機花費為127元。

調查亦顯示沉迷打機有副作用，受訪者中近三成承認，曾因打機而出現負面影響，包括欲停止打機卻失敗，或「欲藉打機逃避問題或緩和情緒（13%）」、「企圖減少或停止打機時覺得不安及暴躁（8%）」、「人際關係變差或常講大話（5%）」等。